

キャラクター名
妨書盾ジャンク/□□ピュトン/死神

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	BPにおけるターン終了時、及び「たからもの」を損傷した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		恐怖の存在		オート	なし	0~1	射程内の敵味を対象とした攻撃マニューバの対象を本来の射程を無視して自身に変更する。この効果は舞台上に他に「恐怖の存在」を持つツールがいる場合無効。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使用してもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1（全体攻撃ではあなたへの判定値のみ-1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
サブクラス		盾突く		アクション	2	0	宣言時、損傷していない「防衛」マニューバパーツを1つ選ぶ。白兵戦闘「選んだマニューバの防衛の値」攻撃が命中したなら、選んだマニューバを再使用可能にしてよい。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1。
頭		センサー		ジャッジ	0	0~1	攻撃判定にのみ使用可。妨害1。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		大盾		ダメージ	1	自身	防御3
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがBP中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。BP終了までこの効果は続く。効果中はこのパーツを修復できない。
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値1
腕		壊れた部品		オート	なし	なし	誰かの腕。ずっと手を繋いで放さないようにしている。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してよい。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴				オート			