

キャラクター名  
支援妨害特化/00ドルミト/正義

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うアクションのコストを-1(最低0)にする。
メインクラス		傀儡		ラピッド	効果参照	0	対象の属性は任意の「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用してよい(そのマニューバのコストはあなたが支払う)。
メインクラス		ベクトル反転		オート	なし	自身	1カウントに1回、あなたは「妨害」を「支援」として使用してもよい。
メインクラス		死体電流		オート	なし	自身	BPIにおいて、1回のマニューバのコストで行動値を3以上減らす際、そのコストを-1(最低1)してもよい。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
頭		電子パルス		ジャッジ	1	0~1	自身に対しては使用不可。対象は判定のサイコロを振りなおす。
頭		アイパッチ		ジャッジ	1	0~2	支援2
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	片耳のみのピアス。動くときリボンが揺れる。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ナビゲーター		ジャッジ	1	0~1	支援1か妨害1。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1