キャラクター名

ルイーゼ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	18
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
1	対抗	3	①②③④⑤	
2	執着	3	①②③④⑤	
3	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		未定		オート			アクションをラピッド化できるやつがいいかなあ？
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃マニューバの判定とコスト-1
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃判定の出目+1
サブクラス		魔弾		オート	0	自身	射撃の射程＋1
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）に
胴		はらわた		オート	0	0	
胴		はらわた		オート	0	0	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
腕		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
		ライフル？		オート			
頭		アドレナリン		オート	-	自身	最大行動値＋１
腕		ショットガン		アクション	2(-1)	0-1(+1)	射撃攻撃１+爆発 判定の出目＋１
腕		アンデットガン		アクション	3(-1)	1-2(+1)	射撃攻撃1＋爆発+全体攻撃
胴		写真		オート			たからもの
				オート			