

キャラクター名
リア

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、任務遂行の意思		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	1歳
冒険者Lv	3	経歴	純潔である		
経験点	0		国王に会ったことがある かつて信頼できる友人がいた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12			23	3
	敏捷度	6			17	2
体	筋力	11			20	3
	生命力	10			19	3
心	知力	6			12	2
	精神力	2			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	5	6
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	6 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カッツバルゲル	1H	7		2d+ 6	9	7	7										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	790	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	m 17	m 51	2d+ 6	3	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 6	2d+ 4	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
魔導機文明時代後期のルーンフォーク。蛮族との戦闘に備え、斥候を目的に作られており他のルーンフォークに比べて(僅かに)俊敏かつ繊細な動きが出来る(稀ではあるが現在のジェネレーターからでも同等の性能のものが生まれてくる)。基本的な訓練を終え、戦いに備えて待機中の内に大破局が起こる。そして休眠状態で遺跡から発見されて今に至る。死亡したことはないが何百年も眠っていた影響か休眠状態以前の記憶が若干曖昧になっている。今の時代は何もかもが目新しくて気に入ってるらしい。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉵ ○□□□㉺ ○□□□㉾