

キャラクター名  プレイヤー名

エゼル=シャロージュ

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	18
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ガンズリンガー	性別	しいていえば男
称号クラス				年齢	3~5年ぐらい?
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自 (効果)				目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	31	42	9	12	9	16
ボーナス	7	10	14	3	4	3	5
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正	1	5	7	1	3		3
能力値	8	18	21	5	9	3	10

HP	225
MP	171
フェイト	10

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラウールガンパード	10m	0	31	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ラウールロストデビルズキャップ				1	1			
胸部	ラウールデュエルドレス					5	6		
補助	ラウールラウールロストデビルズマント				1	2			
装身具	ラウールロストデビルズアイ								
能力値			18	0	21	0	3	30	13
スキル	ロッドブレス2、マークスマン42、フォーチュンヒット9、デッドショット30		1	83			12		
その他	装備、"銀の加護"ラウールリンク、アラカスフォート		3	10	5	5	19	7	3
総計(右)			22	124					
総計(左)					28	13	40	34	16
総計(両)									m
ダイス数			6 d	7 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	18			18	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
宝石:"フローライト"螢石	聖水
宝石:"ヒスイ"の排撃原理	HMPポーション
宝石:"ルビー"の合縁奇縁	HHPポーション
"銀の加護"	MPポーション
◆クリスタルスロット5	毒消し
:魔導銃士のクリスタル	万能薬
:精霊:水のクリスタル	◆道具
:対抗:威圧のクリスタル	漆黒の星
:飛行のクリスタル	瘴気の結晶
:敏捷のクリスタル	幸運の鍵
◆ポーション類	風の蹄鉄

現在重量: 34

最大重量: 47

所持金: 154809

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
インタラプト	★		効果参照	武器			シナリオ1	
効果: 対象が「タイミング:パッシヴ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず(即座に終了となる。効果を発揮しなくとも、スキルは使用されたこととなるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
◆パッシヴ	1							
効果:								
アームズマスタリー:魔導銃	1		パッシヴ					
効果: 魔導銃を使用した命中判定に+1Dする。								
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果: 回避判定に+1Dする。								
キャリバー	1		パッシヴ					
効果: キャリバーを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。								
☆エンブレイド	6		パッシヴ					
効果: プリプレイに[SL×3+1]点のEPを取得する。アフタープレイの時、あなたが得たEPはすべて失われる。ただし、クワイマックスフェイズ終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。								
☆ミアズマバスター	4		パッシヴ					
効果: ダメージ増加を行なう。SL点以下の任意のEPを消費(最低1)する。消費したEP1点につき、攻撃のダメージに+10する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アップデート	1		パッシヴ					
効果: CL5以上で取得可能。取得する際に能力基本値からひとつ選択する。選択した能力基本値に+5する。								
☆マークスマン	6		パッシヴ					
効果: 射撃攻撃のダメージに+ [SL×5] する。								
アキュレイト	1		パッシヴ					
効果: 【器用】判定に+1Dする。								
ストレイトショット	1		パッシヴ					
効果: 射撃攻撃を行なう武器を使用した命中判定に+1Dする。								
フォーチュンヒット	★		パッシヴ		自身			
効果: 武器攻撃のダメージに+【幸運】する。								
シューターハンド	1		パッシヴ					
効果: 射撃攻撃のダメージに+5、[射程]に+10m								
★デッドショット	5		パッシヴ					
効果: 射撃攻撃のダメージに+ [SL×4] する。								

インタラプト、バタフライダンス、ドッジムーブ1 ワンコインショット1、2

◆レギュレーション  
使用ルールブック:基本+スキルガイド1,2+アイテムガイド1,2(スロット禁止)  
キャラクター作成方法:フルスクラッチ  
初期経験点:120(5レベルと一般スキル分とする)  
初期所持金:6000G  
地域クラスは1つの地方のみ

ジュエリースロット4  
《エヴォリミット"深化"》2:パッシヴ。スキルを[SL]個選択し、そのスキルのレベルを1上昇させる。この効果でSL上限を超えても良い。  
《エヴォリミット"真化"》1:パッシヴ。自身の習得していない上級クラスのスキルから1つ取得する。この効果で取得出来るスキルは、回数制限の無いものに限られる。  
◆幻装スキル/共通  
《幻装開放》:フリー。このシーンの間、幻装スキルを使用可能となる。MP5消費。  
《幻装緊急開放》:いつでも。このシーンの間、幻装スキルを使用可能となる。侵蝕値2増加。  
《再研磨》:戦闘不能。その戦闘不能を回復し、【HP】を1点回復する。侵蝕値1d6増加。1シナリオに1回使用可能。  
◆幻装スキル/"フローライト"  
《アステリズム》:DR直前。20m以内の対象が受ける攻撃のダメージに-[CL]d6する。侵蝕値1増加。  
《アデュラ・エフェクト》:ダメージ増加を行なうスキルと同時に使用する。その効果に+[CL]d6する。侵蝕値1増加。  
《シンセティック+》:判定の直後。その達成値に+5する。この効果は自身の後に判定が行われても適用出来る。侵蝕値2増加。





