キャラクター名
アフィム

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	8	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	3410		本から大きな影響を受けたことがある		
			始まりの剣を求めている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	1		18	3
		敏捷度	7			17	2
体	3	筋力	6			9	1
		生命力	7	2		12	2
心	13	知力	10	2		25 + 2	4
		精神力	6	7		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
コンジャラー	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	12			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	3	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サバイバルコート	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

真理の探求者。
祖父が偉大な魔術師であったため、幼い頃から魔術に興味を示す。
エルフの中でも特に楽天家で、寛大な家族の元陽点思考に育つ。

行く先を決めると後先考えずに突っ走る性格。
むしろ行く先がわからなくても、進む先が目的地となる。
祖父を越えることを夢見たことから、始まりの剣への羨望があり、集落を飛び出し旅に出る。
思考力があるものの、直感で行動することが多い。
好奇心旺盛で、何に対しても興味を示す。
時にそれは自分の軸を見失うことに繋がるが、本人は気にしていない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アフィム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
ファミリア猫(MP7)	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
月光の魔符＋1x3	○□□○□□
月光の魔符＋2x2	○□□○□□

所持金 41680 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 160 /合計 160