

キャラクター名  
 テンプレート

プレイヤー名

|        |        |     |   |
|--------|--------|-----|---|
| ポジション  | ホリック   | 享年  |   |
| メインクラス | バロック   | 暗示  |   |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9  |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 一人ぼっち  |    |
| 戦火     |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 1  | 2  |
| 変異  | 3   | 0  | 3  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |      |    |       |      |    |   |
|--------|----|------|----|-------|------|----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前   | 使用 | タイミング | コスト  | 射程 | 効果  |
| ポジション  |    | 業怒   |    | オート   | 効果参照 | 自身 | 自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2 |
| メインクラス |    | 怪力   |    | オート   | なし   | 自身 | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1                                     |
| メインクラス |    | 業軀   |    | オート   | なし   | 自身 | バトルパート終了時、望むパーツを2つ修復してよい                              |
| サブクラス  |    | 平気   |    | オート   | なし   | 自身 | バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までマニューバは使用できる。              |
|        |    |      |    | オート   |      |    |   |
| 頭      |    | のうみそ |    | オート   | なし   | 自身 | 最大行動値+2   |
| 頭      |    | めだま  |    | オート   | なし   | 自身 | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | あご   |    | アクション | 2    | 0  | 肉弾攻撃 1  |
|        |    |      |    | オート   |      |    |   |
|        |    |      |    | オート   |      |    |   |
|        |    |      |    | オート   |      |    |   |
| 腕      |    | こぶし  |    | アクション | 2    | 0  | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで   |    | ジャッジ  | 1    | 0  | 支援 1  |
| 腕      |    | かた   |    | アクション | 4    | 自身 | 移動 1  |
|        |    |      |    | オート   |      |    |   |
|        |    |      |    | オート   |      |    |   |
|        |    |      |    | オート   |      |    |   |
| 胴      |    | せぼね  |    | アクション | 1    | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                                 |
| 胴      |    | はらわた |    | オート   | なし   | なし | なし  |
| 胴      |    | はらわた |    | オート   | なし   | なし | なし  |
|        |    |      |    | オート   |      |    |   |
|        |    |      |    | オート   |      |    |   |
|        |    |      |    | オート   |      |    |   |
| 脚      |    | ほね   |    | アクション | 3    | 自身 | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね   |    | アクション | 3    | 自身 | 移動 1  |
| 脚      |    | あし   |    | ジャッジ  | 1    | 0  | 妨害 1  |
|        |    |      |    | オート   |      |    |   |