

キャラクター名
レイナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	17歳
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	人形
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
少女	
愛犬	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	憧憬	3 ①②③④⑤	
	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		オート	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		円舞曲		オート	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
サブクラス		調律		オート	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。(ただし使用済み 重複不可は変わらない。)
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		ボルトヘッド		オート	1	1	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		オート	1	0	支援2か妨害2
腕		狙撃ライフル		オート		2-3	射撃攻撃1、 攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		アーマースキン		オート	0	0	防御1
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			