キャラクター名
テトラ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | プリースト | **Lv.1:** | アコライト | **レベル** | 16 |
| **サポートクラス** | バード | **Lv.1:** | セージ | **性別** | 女性 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 不明 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 記憶喪失 |
| **出自**（効果） | 犯罪組織 | | | **目標** | 人探し |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 27 | 9 | 26 | 8 | 8 | 31 | 3 |
| **ボーナス** | 9 | 3 | 8 | 2 | 2 | 10 | 1 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 3 | 2 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 9 | 4 | 8 | 3 | 3 | 13 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 136 |
| **MP** | 177 |
| **フェイト** | 7 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | スタッフ | 至近 | -1 | 2 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ビレッタ | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | ダルマティカ | | | | | 6 | | | |
| 補助 | クイックバンド | | | | | | | 2 | 1 |
| 装身具 | 高位聖印 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 4 | 0 | 8 | 0 | 13 | 11 | 14 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 3 | 2 | 8 | 9 | 13 | 13 | 15 |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + d |
| 呪歌判定 | 13 | 10 | | 23 | + 5 d |
| 錬金術判定 | 4 | | | 4 | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 異次元バック | ポーションホルダー |
| ベルトポーチ | └ハイMPポーション5個 |
| 冒険者セット | |
| | ハイMPポーション |
| 小道具入れ | 毒消し |
| └真紅の杯 | 万能薬 |
| └祝福の花 | |
| └転送石 | 高級楽器【装身具】 |
| └釣り竿 | |
| └ | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 36 | | |
| 最大重量： 54 | 所持金： 16065 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。 | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | - | |
| 効果： 対象にHP回復を行う。対象のHPを3D＋CL×3する。 | | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | イニシアチブ | - | 自身 | 自動成功 | 1/シーン | |
| 効果： ヒールを同時に使用する。この効果により、ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能になる。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エフィシエント | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果 :効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う分類：魔術の効果に＋SL×2する | | | | | | | | |
| ラーニング* | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | - | - | |
| 効果： タイミング：メイキングが含まれておらず、取得に一定のCLが必要でない種族スキルをひとつ。選択し取得する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アレグロ | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 呪歌判定の達成値に+[SL×2]する。 | | | | | | | | |
| シルバリィソング | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 呪歌判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ガルドル | 1 | 4 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 「対象：範囲」の「分類：呪歌」と同時に使用する。その「分類：呪歌」の「対象：範囲」を「対象：範囲(選択)」に変更する。 | | | | | | | | |
| クイックソング | 3 | 10 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | SL/シーン | |
| 効果：《アレグロ》5で取得可能。「タイミング：メジャーアクション」「判定：呪歌判定」の「分類：呪歌」を同時に使用する。この効果により、そのスキルがセットアップで使用可能となる。 | | | | | | | | |
| ファイトソング | 1 | - | セットアップ | 20m | 単体* | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果 :対象がすでに使用した使用回数に制限のあるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ～～回」のスキルのみである。 | | | | | | | | |
| カプリチオ | 5 | 4 | メジャー | 20m | 範囲 | 呪歌判定 | - | |
| 効果： 対象に行動値増加を行なう。対象の【行動値】に+[SL×2する。この効果はシーン終了まで持続する。] | | | | | | | | |

メ　イ　ン　：　【プロテクション】【アフェクション】
サポ　ート　：　【エフィシエント】【エフィシエント】

次　レクイエム、ヒムノディorアンプロンプチュ、フェイト2点

▼強味やらなんやら
・行動値を全員+10あげられます(戦闘開始時に同じエンゲージにいれば)。
・セットアップとメジャーで2回、回復ができます。
・味方へのダイス増加ダメージ増加やらのオプションが少ないです。
・敵に対してのアクションがありません。※レクイエム考え

▼戦闘時の動き
【戦闘前】
ジャッジメント＞全体に行動値+2を配る。
【戦闘開始】1T

◆セットアップ
クイックソング(カプリチオ使用)＞全体に行動値+10配る(シーン継続)。

◆メジャー
基本的に《ヒール》回復撒く

キャラクター名
テトラ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

キャラクター名
テトラ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ジョイフルジョイフル | 1 | 7 | メジャー | 20m | 単体* | 呪歌判定 | SL/シーン | |
| 効果： 行動済みのキャラクターに有効。対象を未行動にする。 | | | | | | | | |
| ヒムノディ | 1 | - | メジャー | 20m | 範囲 | 呪歌判定 | 1/シナリオ | |
| 効果： 対象にMP回復を行なう。対象の【MP】を[3D+CL×3]点回復する。このスキルはあなたを選択することはできない。 | | | | | | | | |
| レクイエム | 1 | 5 | メジャー | 20m | 範囲 | 呪歌判定 | - | |
| 効果： 対象に威圧を与える。 | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | - | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | - | |
| 効果： 難易度10の器用判定。成功で戦闘不能を回復しHP1にする。 | | | | | | | | |
| ストリートワイズ | 1 | - | メジャー | - | 自身 | 幸運 | - | |
| 効果： 情報収集を【幸運】判定で行なう。その【幸運】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ホーリーオーダーⅠ | 1 | | 効果参照 | | | | | |
| 効果： フェイト1点消費。ホーリーアーマー/ウェポン/ワードの対象を「範囲(選択)」にする | | | | | | | | |
| ホーリーオーダーⅡ | 1 | | 戦闘前 | | | | | |
| 効果： フェイト1点消費。戦闘開始前にホーリーアーマー/ウェポン/ワードを使用 | | | | | | | | |
| ホーリーオーダーⅢ | 1 | | プロテクション | | | | | |
| 効果： フェイト1点消費。ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝの対象を単体から範囲(選択)に変更 | | | | | | | | |
| インテンション | 1 | | | | | | | |
| 効果： 【最大MP】に+CLする。《バイタリティ》と同時に取得できない。 | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | | | | | | |
| 効果： 携帯品の重量制限が[筋力基本値*2]になる。 | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | | | | | | | |
| 効果： 精神基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | | | | | | | |
| 効果： 筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | | | | | | | |
| 効果： 敏捷基本値+3 | | | | | | | | |
| フェイス：アエマ | 1 | | | | | | | |
| 効果： HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に＋2する。 | | | | | | | | |
| フィッシング | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： 【MP】を[2D+(CL*2)]点回復する。 | | | | | | | | |
| アースノウリッジ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： アーシアンのスキルを取得可能になる。 | | | | | | | | |
| メディック | 3 | 3 | 効果参照 | - | 自身 | - | アーシアン | |
| 効果： HP回復を行なうスキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その効果に+[SL+1]Dする。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |