

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	不明
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自 (効果)	英雄			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	17	7	13	7
ボーナス	2	2	3	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	4	5	3

HP	30
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	6	5	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
レギュ	
バックパック	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
MPP	
MPP	
毒消し	
毒消し	

現在重量: 9
 最大重量: 14
 所持金: 55
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃の命中に+1d								
トリビアリスト	1	6	判定前		自身	-	シーン1	
効果: 判定を【知力】で代用する								
エアリアルスラッシュ	1	6	Major	20	単体	魔術		
効果: 魔術判定+1d、2d+5<風>ダメージ								
マジックブラスト	1	3	Move	-	自身	-		
効果: 魔術の対象を範囲(SL*2)に変更								
マジックフォージ	2	3	DR	-	自身	-	シーン1	
効果: ダメージ+SL*2d								
リゼントメント	1	-	AT	-	自身	-	シーン1	
効果: ダメージ+CL*10								
エンサイクロペディア	1	-	SUP	-	自身	-		
効果: セットアップでエネミー識別を行う								
ブレイクアトリビュート	1	5	判定前	-	自身	-		
効果: 相手の属性に関わらず対抗属性にする								
オピニオン	1							
効果:								
トレーニング: 知力	1							
効果: 知力基本値+3								
スペシャリスト I: 風	1	F1						
効果: 戦闘前に起動。シーン中、風属性ダメージ+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「ああ……そんなこともあったっけ……」

遙か昔からエリンを旅してきた流れ者のエルダナーン……とされる人物。その昔、エリンディルの地で英雄たちと共に魔獣を封じた一人だとか、それを見届けて記録した賢者だとか、断続的に名前が記録に残ってはいるが、あまりに歴史上の時期が離れすぎているため同一人物の可能性は低いとされている。世代をまたぎ、彼女と旅を共にしたという冒険者たちは複数人いるのだが……。

それも無理からぬこと、彼女は定命を持たず悠久の時を生きるエルダナーン。全盛期の力を出せない理由は、呪いを受けてしまい魔力を封じられているから、とのこと。

……とは言うが、全力を出せない(出さない)理由は実のところ彼女の都合によるものである。悠久すぎる時を生きてきてしまったため時間感覚やら過去のこともやらも基本的にテキトーそのものであり、昔のことは案外綺麗さっぱり忘れていたりも。

名前は古いエルダナーンの言葉で「エリンディルの空に吹く風」の意味。つまり本名ではない。親からももらった本当の名前さえも、遙か過去に置いてきてしまったのだ。