キャラクター名

零零六六（ゼロゼロロクロク）

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	18
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
翼を	自分が高みを目指してることに拘ってる。
うそ	嘘をついた大切な人がいる。また会ったら謝らないといけないなぁ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カイ	信頼	3	①②③④⑤	
オリカ	信頼	3	①②③④⑤	
ハロハロ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		処刑		ジャッジ	パーツ	0-1	味方1体、基本パーツを損傷することで攻撃判定を振りなおす
メインクラス		自我飽和攻撃		アクション	4		5カウント後終了時に舞台上全ての手駒は記憶の欠片の数だけ任意のパーツを損傷する。任意の未練に狂気を１点追加する
メインクラス		デーモン統合		オート	なし	自身	戦闘開始前にレギオンのグループ数と同数の数を補正として加える
サブクラス		シナプス迎撃		ジャッジ	2	1-2	妨害を支援に転換していい
腕		連隊旗		ジャッジ	3	0-2	支援2か妨害2
腕		クロスボウ		アクション	3	1-2	白兵攻撃3、対象は攻撃マニューバの行動値消費+1
頭		カンフー		アクション	2	2-3	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		リフレックス		オート			最大行動値+1
頭		めだま		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		たからもの		オート			青写真のロケット、なぜか手放せない