キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	14
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	25	26	8	6	9	20	7
ボーナス	8	8	2	2	3	6	2
クラス修正	2	3	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	10	11	3	3	4	6	2

HP	151
MP	103
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショットブラスター（マスケット）	20	−1	7				−5	
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			11	0	3	0	6	7	15
スキル				1					
その他									
総計(右)			10	8	3	0	6	2	15 m
総計(左)			11	1					
総計(両)			10	8					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 25	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ファイティングスピリット	★		メイキング		自身			
効果：	あなたがバッドステータスを受けている時に有効。攻撃のダメージに＋1Dする。							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

バッシュ　バッシュ　スラッシュブロウ　バーサーク　ソウルヒート