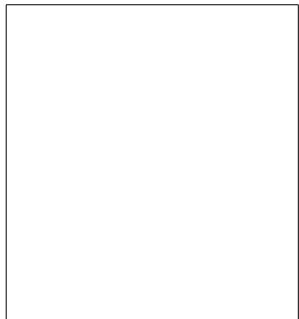


キャラクター名

プレイヤー名



|        |        |     |     |
|--------|--------|-----|-----|
| ポジション  | ジャンク   | 享年  | 19歳 |
| メインクラス | ゴシック   | 暗示  | 希望  |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 0   |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容  |
|--------|---|
| 手をつなぐ  | 誰かを手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中に入った安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。   |
| ケーキ    | 甘い甘いケーキをほおぼるあなた。とろけるクリーム、色鮮やかなフルーツ、ふわふわのスポンジ。あの甘さはもう、この世界にはなくなっちゃった。たとえあったとしても、あなたの舌はそれを味わえるだろうか。 |
|        |   |
|        |   |
|        |   |
|        |   |
|        |   |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 0  | 1  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 1   | 0  | 1  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |                 |    |       |     |     |   |
|--------|----|-----------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前              | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| ポジション  |    | 足掻く             |    | オート   |     | 自身  | 狂気点を使って判定を振りなおす際、出目+1                                       |
| メインクラス |    | 肉の宴             |    | アクション | 1   | 自身  | 損傷した基本パーツ1つを修復。   |
| メインクラス |    | 威嚇 (舌なめずり)      |    | ラピッド  | 0   | 0-1 | 移動妨害 1  |
| サブクラス  |    | 庇う              |    | オート   | 0   | 0-1 | 対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。                         |
|        |    |                 |    | オート   |     |     |   |
| 頭      |    | のうみそ            |    | オート   |     |     | 2   |
| 頭      |    | めだま             |    | オート   |     |     | 1   |
| 頭      |    | あご              |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 頭      |    | カンフー            |    | オート   |     | 自身  | 1   |
| 頭      |    | すすりじた           |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい。 |
| 頭      |    | やぶれひまく          |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御 2  |
| 頭      |    | 小さなアンデッド        |    | オート   |     |     | たからもの   |
|        |    |                 |    | オート   |     |     |   |
| 腕      |    | こぶし             |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで              |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | かた              |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1  |
| 腕      |    | よぶんなうで          |    | ラピッド  | 0   | 自身  | 望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。                             |
|        |    |                 |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | せぼね             |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                                       |
| 胴      |    | はらわた            |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | はらわた            |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | かたくなる (アーマースキン) |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御 1  |
|        |    |                 |    | オート   |     |     |   |
| 脚      |    | ほね              |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね              |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | あし              |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1  |