キャラクター名
沢山　掉参（さわやま　じょうざん）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>ノイマン | ワークス | 何でも屋 | カヴァー | 会社員 |
| オプショナル | | 年齢 | 35 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 40 % |
| 出自 | 結社 | 経験 | 信頼 | 邂逅 | 腐れ縁 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 精神 | 6 | 0 | 0 | | | 6 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| イフリートの腕 | 白兵 | 6r+1 | 10 | +6 | | 左腕ムキムキ、戦闘が始まると袖が弾けとぶ |
| 1246 | 白兵 | 16r+1 | | +6 | | たくさんなぐる |
| 12456 | 白兵 | 16r+11 | 14 | +6 | | ｼﾅﾘｵLV回:正確にたくさんなぐる |
| 123456 | 白兵 | 16r+35 | 17 | +6 | | 100↑:確実に正確にたくさんなぐる |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| レザージャケット | 4 | 2 | | | 財団からの支給品、財団のマーク入り |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 2 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：研究者 | |
| コネ：情報屋 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | ﾀｲﾀｽ | 消費 |
| Dﾛｲｽ:遺産継承者 | P　信頼 | N　恥辱 | | |
| 弊社：とある財団 | P　誠意 | N 不信感 | | |
| 御社：UGN社 | P　尽力 | N　不安 | | |
| ｼﾅﾘｵ:新藤ｼﾞｭﾝ（しんどう） | P　幼子 | N　嫌気 | | |
| PC② | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　6 | 残り財産P：　0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ①ｺﾝｾ:ﾉｲﾏﾝ | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：C値−LV | | | | | | | | |
| ②ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ | 1 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果：組み合わせたｴﾌｪｸﾄの判定を精神でﾀﾞｲｽふれる | | | | | | | | |
| ③勝利の女神 | 7 | 4 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | 100 | |
| 効果：判定直後、達成値+LV×3・ﾗｳﾝﾄﾞ1回 | | | | | | | | |
| ④ｺﾝﾊﾞｯﾄｼｽﾃﾑ | 5 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ･ﾘｱｸｼｮﾝ | - | - | 対決 | - | |
| 効果：まるでくみ上げられたプログラムのように正確に戦闘を行う、組み合わせたｴﾌｪｸﾄの判定ﾀﾞｲｽ+(LV+１) | | | | | | | | |
| ⑤ｴｸｽﾏｷﾅ | 1 | 4 | ﾒｼﾞｬｰ･ﾘｱｸｼｮﾝ | - | - | 対決 | ｺﾝﾊﾞｯﾄｼｽﾃﾑ | |
| 効果：組み合わせたｴﾌｪｸﾄの達成値+10/ｼﾅﾘｵLV回 | | | | | | | | |
| ⑥炎神の怒り | 3 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ･ﾘｱｸｼｮﾝ | - | - | - | Dﾛｲｽ | |
| 効果：組み合わせたｴﾌｪｸﾄの判定ﾀﾞｲｽ+（LV+1） | | | | | | | | |
| 究極鑑定 | ★ | - | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | - | 自動 | - | |
| 効果：未知のアイテムひとつを分析しその来歴や作成方法、使い道を導きだすエフェクト | | | | | | | | |
| ドクタードリトル | ★ | - | 常時 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：世界中のあらゆる言語を使いこなし、動物とさえ意思疎通がはかれる | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

とある財団の一員、給料は完全出来高制。人類の福利厚生のため、医学、薬学、考古学等様々な分野を助成することを目的として設立された化学医療研究団体、医療分野の研究、遺跡調査や古代文明解析、世界各地でのUGNさんの手助け、戦闘あり、あらゆる場所に赴きなんでもやる。
財団の創始者はUGNさんに多大な恩があり、UGNさんを助けることが財団の業務の一つである
ーー
財団の幹部であり世界を飛び回る父にあこがれていた沢山は
一流大学を得て計算通り財団へ入団、大学時代に考古学を専攻しており遺産レガシーのイフリートの腕を研究解析していたところなんやかんや事件があり計算通り選ばれて人間をやめたオーヴァードに覚醒した。
急に左腕がムキムキになってしまったことが恥ずかしいので右腕もジムで鍛え上げ、計算通り左右のバランスをとった。
腕の代償として怒りの感情を次第に失っていく→現在のこり7%
あらゆる怒りの感情にとらわれず冷静沈着
戦闘が始まると怒ってもないのに左腕の袖が破れてイフリートの腕が露出するのでしかたなく右腕の袖もバランスをとるために破れる

世界各地に赴き戦闘員としてUGNさんに協力する。計算通り顧客からの信頼を得ている。

今回の任務は親戚である甥っ子ジュンをテーマパークに計算通り連れて行くことである。

比率と計算を重んじる、冷静沈着なノイマン

ＰＣ①用ハンドアウト
ロイス：新藤ジュン（しんどう）
推奨感情　Ｐ：幼子／Ｎ：厭気
カヴァー／ワークス：指定なし／指定なし