

キャラクター名
鳩

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	21

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
怨敵	あなたをこんな体に変えた「あいつ」について、ほんの少し覚えている。「あいつ」にとってあなたはただの玩具なのだ。あなただけではない。きっと「あいつ」にとっては全てがそうなのだ。
兄	あなたには、やさしい兄がいた。いつもそばにいた。憧れていた。あなたにとって彼は誰よりも大切な人、理想の人。そんな彼の名前も思い出せない。会えばきっと思い出せるのに……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のう		オート			行動値2
頭		めだま		オート			行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウント使用マニューバコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂中の未練がある際攻撃判定+1
ポジション		衝動		オート	なし	自身	1Rに1回使用可能。狂気点1点をコストの代用にできる。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃判定-1、コスト-1
サブクラス		狂化器官		オート	なし	自身	攻撃ダメージ+1し追加効果喪失
				オート			
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、判定+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、判定+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値1
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	アクション1つラピッドとして使用
胴		やせぎす		オート	なし	自身	1回の判定につき1回妨害無効化
頭		おふだ		オート			たからもの