キャラクター名	↑ ┌ プレイヤー名
マリア	

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	ステーシー	暗示	渇望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計	
武装	1	0	1	
変異	2	1	3	
改造	1	0	1	

記憶のカケラ	内容
41.神様	新りを掛けるべき存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸世になれると信じていた。今のあなたは幸世だろうか、幸世じゃないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。
97.死後の世界	あなたは死んだ。それは間違いなく。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た。そして無理やり何かに引っ張られた。本当は、人は死ねばあの世界に行くはずだったんじゃ…。

対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
スペード	対抗	3	12345		
ルシフム	友情	3	12345		
ライラ	保護	4	12345		
		3	12345		
		2	12345		

サブクラス     肉の宴     アクション     1     自身     損傷した基本パーツ1つを修復する。       メインクラス     臓物豚     オート     なし     効果参照 戦闘終7時、あなたを含む姉妹全員、損傷している [はらかた] を修復して 数人で 数人で 数し 自身 最大行動値+2       頭     のうみそ     オート     なし 自身 最大行動値+2       頭     めだま     オート     なし 自身 最大行動値+1       頭     あご     アクション 2     0     肉弾攻撃1       腕     こぶし     アクション 2     0     肉弾攻撃1       腕     うで     ジャッジ 1     0     支援1       腕     かた     アクション 4     自身 移動1       胴     はらわた     オート なし はらわた オート なし	マニューバ							
サブクラス     肉の宴     アクション     1     自身     損傷した基本パーツ1つを修復する。       メインクラス     臓物豚     オート     なし     効果参照 機関が成。おなたを含む域は全員、損傷している (はらわた) を修復している (はらわた) を持ちまた     オート     なし     最大行動値+2     ののうみそ     オート     なし     現岸攻撃1     ののうみそ     現大行動値+2     ののうみそ     現大行動値+1     ののうみを     現大行動値+1     ののうみを     現た行動値+1     ののうみを     現上行動値+1     ののうみを     また行動値+1     ののうみを     また行動値+1     ののうみを     また行動値+1     ののうみを     また行動値+1     ののうみを     また行動値+1     ののよりがよりによいになら、修復して     オート     なし     内弾攻撃3     ののよりがによいでありがたいたなら、修復して     ののよりがによいでありがたいたなら、修復して     ののよりがによいでありがたいたなら、修復していたるのとととのがあれるととのがありがありがありがありがありがありがありがありがありがありがあり	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス     臓物豚     オート     なし     効果参照 機関終7時、あなたを含む姉妹全員、損傷している「はらかた」を修復してメインクラス     成ら     ダメージ     0     0-1     対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。19~ソに何度でも使頭面のうみそ     オート     なし自身     最大行動値+2     最大行動値+1     頭面のうみそ     オート     なし自身     最大行動値+1     頭面のうみを表大行動値+1     カート     なし自身     最大行動値+1     のみ弾攻撃1     のみ弾攻撃1     のみ弾攻撃1     のみ弾攻撃1     のみ弾攻撃1     のみ弾攻撃1     のみ弾攻撃1     のみ弾攻撃1     のみ弾攻撃1     ののみがよりであります。     ののみのカーストー1(最低の)     のののののののののののののののののののののののののののののののののののの	ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス     庇う     ダメージ     0     0-1     対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。19ーソに何度でも使頭面のうみそ       頭     のうみそ     オート     なし     自身     最大行動値+1       頭     あご     アクション     2     0     肉弾攻撃1       腕     こぶし     アクション     2     0     肉弾攻撃1       腕     うで     ジャッジ     1     0     支援1       腕     かた     アクション     4     自身     移動1       胴     せぼね     アクション     1     自身     同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト-1(最低0)       胴     はらわた     オート     なし     なし     なし       脚     ほらわた     オート     なし     なし     なし       脚     ほね     アクション     3     自身     移動1       脚     あし     ジャッジ     1     0     妨害1       頭     アドレナリン     オート     なし     自身     最大行動値+1       頭     カンフー     オート     なし     自身     派大行動値+1       頭     アクション     3     0     肉弾攻撃3	サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭     のうみそ     オート     なし     自身     最大行動値+2       頭     あだま     オート     なし     自身     最大行動値+1       頭     あご     アクション     2     0     肉弾攻撃1       腕     うで     ジャッジ     1     0     支援1       腕     かた     アクション     4     自身     移動1       胴     世ぼね     アクション     1     自身     同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト-1(最低0)       胴     はらわた     オート     なし     なし     なし       脚     はらわた     オート     なし     なし     なし       脚     ほね     アクション     3     自身     移動1       脚     あし     ジャッジ     1     0     妨害1       頭     アレナリン     オート     なし     自身     最大行動値+1       頭     ガンフー     オート     なし     自身     「ドルパートにてターン検済では、このパーツが損傷していたなら、修復していたなら、を修正       関係 <td>メインクラス</td> <td></td> <td>臓物豚</td> <td></td> <td>オート</td> <td>なし</td> <td>効果参照</td> <td>戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復してよい。</td>	メインクラス		臓物豚		オート	なし	効果参照	戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復してよい。
頭     めだま     オート     なし     自身     最大行動値+1       頭     あご     アクション 2     0     肉弾攻撃1       腕     うで     ジャッジ 1     0     支援1       腕     かた     アクション 4     自身     移動1       胴     はぼね     アクション 1     自身 同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト-1(最低0)       胴     はちわた     オート なし なし     なし       脚     はちわた     オート なし なし     なし       脚     ほね     アクション 3     自身     移動1       脚     ほね     アクション 3     自身     最大行動値+1       頭     アドレナリン     オート なし 自身     最大行動値+1       頭     カンフー     オート なし 自身     最大行動値+1       胴     うじむし     オート なし 自身     両弾攻撃3       胴     どくばり     アクション 3     0     肉弾攻撃3       胴     さくばり     アクション 3     0     肉弾攻撃3       胴     だるま     オート なし 自身     「新の脈を記録が、ダン・汚傷の付けるは、風球はが、一方を別が問題のであり、	メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使うマニューパのコスト-1(最低の)   胴 はらわた オート なし なし なし なし なし なし なし おし なし おし なし おし なし おし かま1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1   頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1   頭 カンフー オート なし 自身 パトルパートにてターン終了時、このパーツが損傷していたなら、修復して 頭 どくばり アクション 3 0 肉弾攻撃3   胴 だるま オート なし 自身 指の断形を勤権割が、ダージを別の付てよい、領罪判定はグー・完受が監験の1つを割	頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   胴 世ぼね アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト-1(最低0)   胴 はらわた オート なし なし   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1   頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1   頭 カンフー オート なし 自身 ボトルパートにてターン終了時、このパーツが損傷していたなら、修復して   頭 どくばり アクション 3 0 肉弾攻撃3   胴 だるま オート なし 自身 転の脈を散気数、ダン・ジを肌のけても別、脈飛波はゲンージを別が上部の1つを別	頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動值+1
腕     うで     ジャッジ     1     0     支援1       腕     かた     アクション     4     自身     移動1       胴     世ぼね     アクション     1     自身     同ターン内の次カウントで使うマニューパのコスト-1(最低の)でありた。       胴     はらわた     オート     なし     なし     なし       胴     はらわた     オート     なし     なし     なし       脚     ほね     アクション     3     自身     移動1       脚     あし     ジャッジ     1     0     妨害1       頭     アドレナリン     オート     なし     自身     最大行動値+1       頭     カンフー     オート     なし     自身     ボトルパートにてターン終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してのたなら、修復してのたなら、修復してのたなら、修復してのたなら、修復してのたなら、修復してのたなら、修復してのたなら、修復してのたなら、修復してのたなら、アクション     スート     なし     自身     重めの断形整別がより、外・沙を振り付けるい。「郷料定はダメージを受けた箇所の1つを割       腕     だるま     オート     なし     自身     重めの断形整別がより、「外・沙を振り付けるい。「郷料定はダメージを置い付けるい。「郷料定はダメージを置い付けるい。「別付しるい。」	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕 かた アクション 4 自身 移動1   胴 世ぼね アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使うマニューパのコスト-1(最低の)   胴 はらわた オート なし なし   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1   頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1   頭 カンフー オート なし 自身 「トレパペートにてターン終了時、このパーツが損傷していたなら、修復して   頭 どくばり アクション 3 0 肉弾攻撃3   胴 だるま オート なし 自身 転の脈を勧進説、ダメージを別かけてよい、伽州党はダメージを別が監験のようとようにと関わられる。	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
旧   世ぼね   アクション   1   自身   同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト-1(最低の)   旧   はらわた   オート   なし   なし   なし   なし   なし   なし   なし   な	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴 はらわた オート なし なし なし   胴 はらわた オート なし なし   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1   頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1   頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1   胴 うじむし オート なし 自身 パトルパートにてターン終了時、このパーツが損傷していたなら、修復して   頭 どくばり アクション 3 0 肉弾攻撃3   胴 だるま オート なし 自身 低額   「臓の腫液を散剤減減、ダメージを振り分けてよい。「脈伸定はダメージを受けた腫の1つを選	腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴 はらわた オート なし なし   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1   頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1   頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1   胴 うじむし オート なし 自身 「トトルパートにてターン終了時、このパーツが損傷していたなら、修復しています。   頭 どくばり アクション 3 0 肉弾攻撃3   胴 だるま オート なし 自身 転の断を望め遅び、ダメージを振り分けてよい。切断ればはダメージを到けた断の1つを選が	胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト-1(最低0)する。
脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1   頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1   頭 カンフー オート なし 自身 張大行動値+1   胴 うじむし オート なし 自身 バトルパートにてターン終了時、このパーツが損傷していたなら、修復して頭   頭 どくばり アクション 3 0 肉弾攻撃3   胴 だるま オート なし 自身 低の箇所を釣敷置び、ダメージを振り分けてよい。「頻料定はダメージを受けた箇所の1つを選が	胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1   頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1   頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1   胴 うじむし オート なし 自身 バトルパートにてターン終了時、このパーツが損傷していたなら、修復しています。   頭 どくばり アクション 3 0 肉弾攻撃3   胴 だるま オート なし 自身 低の箇所を勤強罪び、ダメージを振り分けてよい。切断判定はダメージを受けた箇所の1つを選が	胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚   あし   ジャッジ   1   0   妨害1     頭   アドレナリン   オート   なし   自身   最大行動値+1     頭   カンフー   オート   なし   自身   最大行動値+1     胴   うじむし   オート   なし   自身   パトルパートにてターン終了時、このパーツが損傷していたなら、修復して頭     頭   どくばり   アクション   3   0   肉弾攻撃3     胴   だるま   オート   なし   自身   短の箇所を勤勉麗び、ダメージを振り分けてよい。 伽州宅はダメージを受けた箇所の1つを選出	脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1   頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1   胴 うじむし オート なし 自身 パトルパートにてターン終了時、このパーツが損傷していたなら、修復しています。   頭 どくばり アクション 3 0 肉弾攻撃3   胴 だるま オート なし 自身 低の箇所を勤強選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定はダメージを受けた箇所の1つを選が	脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1   胴 うじむし オート なし 自身 パトルパートにてターン終了時、このパーツが損傷していたなら、修復して頭   頭 どくばり アクション 3 0 肉弾攻撃3   胴 だるま オート なし 自身 低の箇所を勤勉麗び、ダメージを振り分けてよい。 伽納地にはダメージを受けた箇所の1つを選が	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴 うじむし オート なし 自身 パトルパートにてターン終了時、このパーツが損傷していたなら、修復して   頭 どくばり アクション 3 0 肉弾攻撃3   胴 だるま オート なし 自身 任意の箇所を望勤選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定はダメージを受けた箇所の1つを選が	頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭 どくばり アクション 3 0 肉弾攻撃3   胴 だるま オート なし 自身 性意の箇所を望れ激素び、ダメージを振り分けてよい。切断判定はダメージを受けた箇所の1つを選が	頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1
胴 だるま オート なし 自身 任意の箇所を望む敷選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定はダメージを受けた箇所の1つを選ん	胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
	頭		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
胴 本 オート なし なし たからもの。	胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定はダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
	胴		本		オート	なし	なし	たからもの。