

キャラクター名
エリー

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	11
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
ホームセンター無双	誰か話が出てきた覚えがないの用品？ いや、手に取った瞬間、それが壊れて内なる声が告げる。「武器を手に取り、目の前にあるものを、君は……君の身体はその使い方を知らないはずだ」震れ、腕がなる声……。あなたは自分の腕に？ 武器？

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
ぬいぐるみ	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クロエ	友情	3 ①②③④⑤	
アルテローゼ	憧憬	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	ターン終了まで、対象は損傷した任意のパーツ1つの効果を使用してよい
				オート			
腕		モップ		アクション	3	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		鉈		アクション	3	0~1	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定に+2）
				オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
				オート			
腕		丸太		アクション	3	0	白兵攻撃4 1ターンに一回のみ、「ダメージ/2/自身 防御2」として使用可能。
				オート			