

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	2000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	25		40	6	ファイター	15	アルケミスト	5
敏捷度	7	3	-6	14	2	フェアリーティマー	2	デーモンルーラー	4
筋力	9	31		49 + 2	8	マジテック	1	バトルダンサー	1
生命力	6	18		33	5	スカウト	3		
知力	12	13		31	5	レンジャー	9		
精神力	5	20		31	5	エンハンサー	15		

戦闘特技	値	特徴	値
タフネス	2122p	超頑強	2-228p
バトルマスター	3143p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
治癒適性	2122p	挑発攻撃	1-287p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	習得状況
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
リカバリア	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
バルーンシードショット	
フェンリルバイト	
トロールバイタル	
ジプロフェシー	
ヴォーパルウェポン	
パークメール	
ヒールスプレー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	17	23
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ドントレシアの堅忍大鎧		21		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	17	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アビスグニダイトガイスターカスタムIII <small>攻撃時自身に5点ダメージ,C値-1カース(強化費70000)</small>	2H	33	1	2d+ 23	9	29	83										
牙	1H#	1		2d+ 0	10	0	11										
アビスグニダイトトライエッジカスタムIII <small>自動帰還,C値-1カース(強化費70000)</small>	1H	18	2	2d+ 24	9	24	43										
ピアシングカスタムIII <small>(強化費9000)</small>	1H投	4		2d+ 21	9	26	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 17	12	125
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 20	2d+ 22	54	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	7			
魔動機術	1	6			
召異魔法	4	9			

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 石人の耳飾り	
顔 アイソアーマスク	
首 熊の爪	
背中 セービングマント	
右手 剛力の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	
スマルティエの武道帯	

その他メモ	自動失敗
役割：物理火力、前衛	チェック
フェンリルバイトでも宣言可能そうな特技	□□□□⑤
囮攻撃12、牽制攻撃123、挑発1、必殺12、捨て身123、露払い	□□□□⑩
バルーンシードショットでも宣言可能そうな特技	□□□□⑮
牽制攻撃123、挑発1、露払い	□□□□⑳
弱点：脳筋、金足るか…?	□□□□㉑
別の候補：タイラント,威力73c10 (フレイルSS,78000G)	□□□□㉒
ダイナスト,威力90c11 (アックスSS,83000G)	□□□□㉓
ライダーも相性良さそう	□□□□㉔
	□□□□㉕

