

キャラクター名
狩宮朔風

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	ウロボロス					
オプション			年齢	18	性別	男
覚醒	忘却	衝動	憎悪	初期侵食率	41	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	4	1	1			6	戦闘移動	15
社会	0	0	1			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
ダブルクロス	P 尽力	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
無形の影	1	4	メジャー					
効果:	あらゆる判定に組み合わせて、「精神」で判定を行える。1ラウンド1回							
雲散霧消	3	4	オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果:	対象のダメージ-[Lv×5]、エフェクト攻撃にのみ有効。							
背徳の理	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	オーヴァードに1点でもダメージを与えたら、そのシーン間、ウロボロスエフェクトの判定ダイス+Lv×2個							
原初の赤：氷の塔	1	5	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果:	攻撃力+Lv×3の射撃攻撃。自身と同一エンゲージ不可							
C：ウロボロス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	C値-Lv							
原初の青：影走り	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	離脱可能な戦闘移動ができる。1シナリオLv回							
原初の黒：キリングパフェウム	1	4	メジャー			シンドローム	100↑	
効果:	このエフェクトにリアクションは行えない。カバーリングの際ガードを行ったものとしてダメージを算出できない。1シナリオ1回							
まだらのヒモ	1		メジャー		単体	RC		
効果:	シナリオ1回 対象の秘匿情報を得られる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PC4/【扉を開いた者】
 ◇キャラクター基本設定
 名前: 狩宮朔風 (かりみや さくな)
 (かりみや→カルミア(花言葉「裏切り」) さくな→しゃくなげ(カルミアの和名 セイヨウシャクナゲより))
 性別: 男
 年齢: 18歳
 コードネーム:
 UGN「潜行者(シャドウ・ダイバー)」
 FH「Inner destroyer(内なる破壊者)」
 戦闘スタイル: 影を操って器用に戦う。
 影は実体化して弾丸のように周囲に飛ばしたり(氷の塔+背徳の理)、攻撃を打ち消したり(雲散霧消)する。
 また、自身が影に沈んでその場から退避したり(影走り)、隠れて行動したりする(無形の影: 情報収集、まだらのヒモ)
 影で相手を縛って動けなくさせることもする(キリングパフェウム)

 ◇シナリオ設定
 UGN灰果市支部所属チルドレン/指定Dロイス、指定シンドロームあり/カヴァー: 高校生
 ©数ヶ月前に灰果市支部へ着任した
 ※指定シンドローム: ウロボロス