キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	妖精
出自（効果）	称号			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	10	12	9	8	7	8
ボーナス	2	3	4	3	2	2	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	6	3	3	3	2

HP	32
MP	29
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヨーヨー	至近	0	5					
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			4	0	6	0	3	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	5	6	3	3	9	8 m
総計(左)			4	4					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	

現在重量： 5		
最大重量： 13	所持金： 310	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
スティール	1	3	メジャー	-	自身	自動	シナリオSL	
効果： 白兵攻撃と同時に使用する。ドロップ品ロールを行う。								
アームズマスタリー：短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	自動	短剣	
効果： 短剣での武器攻撃の命中に＋１Ｄ								
アンビテクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	自動	短剣・鞭	
効果： 左右に制限の武器を装備時、2つの武器の「命中」「攻撃力」「行動修正」「種別」をあわせた「双武器」として扱う								
ソウルフィスト	★	4	メジャー	20m	単体	命中	格闘	
効果 :対象に白兵攻撃を行う。この攻撃は無属性魔法ダメージとなり、ダメージに+SL×２する。このスキルはエンゲージしていない射程内の対象にも白兵攻撃が可能								
メイスファイティング	★	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果 :「タイミング：パッシヴ」以外の「使用条件：格闘」のモンクのスキルを「種別：打撃」の武器でも使用できる。ただし「コスト-」以外のスキルはコストに+1する								
	1							
効果：								
スキルフェイカー	★		効果参照	視界	単体	命中・魔術	CPC5, シナリオ1回	
効果 :ドロップ品ロール時、あなたは、対象にドロップ品ロールを行う代わりに、対象のレベルの2倍を目標値とした「命中判定」または「魔術判定」を行う。 この判定に成功した場合、あなたは対象の所ランスキルのなかから、任意の1つを選んで取得することができる。 この時、スキルレベルは対象の取得していたレベルと同じになる。 解説：女神ティエラの恩寵とかったあなたにもラスカに"特別な能力（チートスキル）"。戦闘の相手の技を模倣し、自らのモノとすることができる。								
ブラフ	1		パッシヴ					
効果： はったりや嘘を付くときの精神判定に＋１Ｄ								
トレジャー・ハンターⅠ	★		効果参照			自動	シーフ	
効果： ドロップ品決定ロール後に使用。フェイトを１消費して追加でドロップ品決定ロールを行う								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								