

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	10	18	18	9	13	11
ボーナス	4	3	6	6	3	4	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	8	7	4	4	3

HP	88
MP	82
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーメイス	至近	-1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	忍衣					8			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具									
能力値			5	0	8	0	4	12	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)			5	0	9	11	4	13	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 12
 所持金: -3680
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
	★							
効果:								
【シグナルバイクマッハ】	1	5	セットアッププロセス	-	自身	魔術	3	
効果:	回避判定の達成値に+[SL×2]する。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル:コスト0							
【ヒッサツ!フルスロットル!!】	★	4	メジャー	至近	単体	命中	1	
効果:	使用条件:シーン1回 対象に白兵攻撃を行う。そのダメージに+4Dする。クリティカル:ダイス増加							
【シグナルモエール】 魔術<火>	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果:	対象に魔法攻撃を行う。攻撃のダメージは[2D+10]<火>となる。クリティカル:ダイス増加							
【シグナルマガール】	★	5	ムーブ	-	自身	自動成功	1	
効果:	メジャーアクションで行う魔術判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
【シグナルキケン】	★	-	メジャー	20m	範囲(選択)	精神	3	
効果:	使用条件:シーン1回 対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は【精神】判定となり、ダメージは[2D+SL×10](貫通ダメージ)となる。またその攻撃に対するリアクション判定は必ず失敗し、[タイミング/リアクション]のスキルやアイテムも使用できない。クリティカル:ダイス増加							
【スナイピングストレイター】	★	4	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果:	ダメージ増加を行なう。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
【シグナルトマーレ】 魔術<無>	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果:	対象に魔法攻撃を行う。その攻撃で対象にHPダメージを与えた場合、対象は自身のムーブアクションで戦闘移動、離脱、スキル・アイテムの使用ができなくなる。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル:コスト0							
【シグナルカクサーン】	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功	3	
効果:	[タイミング:メジャーアクション]の魔法攻撃の対象を(【シグナルカクサーン】の[SL×2]体)に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
【ズーット!マッハ!!】	★	2	効果参照	-	自身	自動成功	5	
効果:	回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。							
【追跡、撲滅、いずれもマッハ!!】	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	1	
効果:	筋力判定と敏捷判定の達成値に+1する。							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高速で移動し相手を攪乱しながら戦うライダー