

キャラクター名 クランジェ・ナーリスアムス
プレイヤー名 _____

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	学者	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	3750				

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
10	器用度	3	1		14	2	コンジャラー	5		
	敏捷度	6	1		17	2	プリースト/月神シーン	5		
5	筋力	12	2		19	3	セージ	5		
	生命力	6	3		14	2				
10	知力	11	3		24 + 2	4				
	精神力	5	3		18	3				

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グリップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能			合計値	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
魔力+1、魔法の武器である																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□□□
保存食*7	○□□□□□
魔晶石3x4	○□□□□□
冒険者保険	○□□□□□
ヴァイスシティ住民票	○□□□□□
盗賊ギルド加入	○□□□□□

所持金	1240	預金・借金	
		G	G

戦闘特技	ポイント
鋭い目	2120p
武器習熟A/スタッフ	1-281p
魔法拡大/数	1-289p
MP軽減/プリースト	1-283p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	17	51	2d+ 0	4	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	48	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	10			
神聖魔法	5	10			

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	ポイント

名誉アイテム	点数
名誉点所持 6 /合計 6	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	知力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

クランジェ・ナーリスアムス

ヴァイスシティの一角でひっそりと生きるアルヴの一族の1人だったが、幼い頃に一族諸共ベネアスという殺人鬼に殺された。幼かったクランジェは一族総出で逃がし一命を取り留めるも、奴隷商に捕まってしまふ。それから奴隷として育てられボロボロになりながらも、学び、祈り、生き延びて月神シーンの神官に拾われた。

シーンの前神官としてひっそりと生きるつもりだったが、ベネアスの居所を突き止めたこと知り、冒険者となる決意をした。しかし、そんな危険な旅に他の神官を連れていくこともできず、1人で捜索しようとしたが、『吸精』できず行き倒れているところをルシファーに拾われる。

彼もナイトメアであり、誰の助けを借りることなくヴァイスシティに向かう予定だったが、アルヴとナイトメア。迫害されている者同士、結ばれた縁で共にヴァイスシティへと足を踏み入れた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉔
□□□□⑤