

キャラクター名  
フィア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
64 凌辱	最初は嫌だという感情があった。お金のために売られ玩具のごとく使われ続け、彼女は人ではなくなってしまった
75 売った	始まりは売られた。しかし何度もやられるうちに彼女は自らを売らなくなってしまった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで奈落にいる際全てのアクションマニューバのコストが-1される。(最低1)
				オート			
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの判定において出目 $\square$ 1してよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内にいる他の姉妹が攻撃対象にした敵に攻撃判定する際、攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵、肉弾ダメージ1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値1、このパーツは行動判定で使用した際大失敗でも損傷しない。
頭		ジェットノズル		ジャッジ	効果参照	自身	自身がダメージを与える際、コストとして自身の基本パーツを損傷する。白兵、肉弾攻撃+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
頭		耳飾り		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		鬼丸国綱(日本刀)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		脇差(アサシンブレード)		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1