

キャラクター名
四葉 玄 (よつば くる)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプション	ブラックドッグ	年齢	17	性別	男
覚醒	償い	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	複数の兄弟がいる	経験	盟友	邂逅	部下

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0	2		3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	5	0	0			5	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN、噂話、研究者	
要人への貸し	
手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
幼馴染	P 庇護	N 脅威		
妹たち	P 慈愛	N 嫌気		
部下	P 信頼	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
狂戦士3	2	5	Xジャー	視界	単体	RC自動	80	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのクリティカル値を-1(下限値6)し、さらに、その判定のダイスを+[LV*2]個する。								
導きの華5	4	4	Xジャー	視界	単体	RC交渉自動	-	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成地を+[LV*2]する。ただし、購入判定には効果を発揮しない。								
妖精の手3	2	4	オート	視界	単体	-自動	-	
効果: 対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目ひとつに10に変更する。この10は対象が判定を行っている最中にも使用できる。この10は1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオにLV回まで使用できる。								
加速装置3	2	2	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果: そのラウンドの間、あなたの行動値をLV*4する								
戦乙女の導き3	2	2	Xジャー	至近	単体	RC自動	-	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのダイスを+LVする。そのメジャーアクションが攻撃の場合、その攻撃力を+5する。								
中和剤1	1	2	Xジャー	視界	-	RC自動	-	
効果: 対象の受けている暴走以外のバッドステータスを全て回復する。								
猫の道	★							
効果:								
声なき声	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

実家が雑貨屋兼カフェで両親・妹たちに囲まれて暮らしている。
幼馴染が覚醒したきっかけの事故を起こしてしまい、自分も覚醒した。
お互い自分のせいでという後悔を口にせずにこれまで来ている。

永続狂気: 邪心への憎悪 初期から2d10上昇する 治療には経験点1点

1d10 登場

(1+{浸蝕B})dx 回避+侵蝕度
(5+{浸蝕B})dx+1 調達+侵蝕度
(5+3+{浸蝕B})dx+1 調達+手配師+侵蝕度
(5+{浸蝕B})dx 情報+侵蝕度
(5+2+{浸蝕B})dx 情報噂話+コネ+侵蝕度
(5+2+{浸蝕B})dx+1 情報UGN+コネ+侵蝕度
(2+{浸蝕B})dx>=9 意志

加速装置3
行動値+8
行動値+1 2 100%

▼人工奇跡 侵蝕+11 狂戦士+導きの華+戦乙女の導き
C-1、ダイス+6、達成地+8、攻撃力+5