キャラクター名
ジネゼッテ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	捕食する生命（カーニバラスメリア）		
生まれ	練体師	性別	女性	年齢	2
冒険者Lv	4	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	1780		自殺を試みたことがある		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	3	2		14 + 2	2
		敏捷度	3			12	2
体	9	筋力	6	1		16	2
		生命力	12	2		23	3
心	11	知力	5			16	2
		精神力	2			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タルワール	1H	15		2d+ 7	10	7	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 7	6

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
クリティカルレイ		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	瀬竜の爪のペンダント	瀬竜の爪がプラチナ(Pt)とゴールド(Au)でフィリグリー(金属細工)で装飾。その中心にゴールドで囲まれた大きな宝石(ルビー)が輝いている。宝石の輝きは不安定で時折明滅する。
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	アルケミーキット	賦術を使用できる
足		
その他	ブラックベルト	防護点+1

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由：名声を得るため

カーニバラスメリアの剣士。
“花園”と呼ばれる同族の里を出、栄光を求めて冒険者となった。

故郷では半年に一度祭りがあり、里を出ていたメリアもその時には帰ってくる。
その中の一人である冒険者としての先達を生後間もなくから慕っていたが、
ある時その人物が旅先で死んだことを知らされ、後追いをしかけるほどの衝撃を受ける。
しばらく塞ぎ込んだ後、周囲からの説得もあり一念発起。死ぬ前に憧れの人を超える冒険者となることを誓った。

なお次の祭りの準備は自分が担当することになっていたのだがすっかり忘れているし、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジネゼッテ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさび	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
金のマテリアルカードBx10	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□