キャラクター名

白井歌

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	8歳
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ひきこもり	
炎	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
自身以外の姉妹	信頼	3	①②③④⑤	
	保護	3	①②③④⑤	
	嫌悪	3	①②③④⑤	
	恋心	3	①②③④⑤	
	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次のターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１、１ターンに何度も使ってよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で１つ獲得する。このパーツは、強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバー１つを「ラピット」で使用してよい。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際にのみ使用可。任意の未練から、狂気点を１減少させてよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１
腕		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃４＋爆発
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋「爆発」無効化
腕		手鏡		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１