キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	ゼノスエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5		0			5
感覚	0	1	0			1
精神	1		0			1
社会	2		0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ゼノス	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ミドル最大火力	ＲＣ	10r+1		15		C値8、装甲無視、侵蝕15、HP3点消費
クライマックス最大火力	ＲＣ	20r+1		23		侵蝕率100↑、C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
【一般アイテム】	
思い出の一品	
【ユニーク系アイテム】	
デモンズシード：《不死身の炎》	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
亜純血【デミブリード】	P	N		
戦闘用人格【デュアルフェイス】	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
不死身の炎	4	1D10+1	セット	至近	自身	自動	100%	
効果：	最大HPとHPを[Lv*10]、戦闘不能時効果消滅、1S1回							
魔獣の本能	1	2	M/R	-	-	-	-	
効果：	＜RC＞判定を【肉体】で行える							
災厄の炎	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	範囲(選)	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv*3]、対象/射程変更不可、HP3点消費							
結合粉砕	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	ピュア	
効果：	組み合わせた判定D+Lv個、装甲無視							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv(下限値7)							
竜鱗	3	3	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃自動命中、装甲値+[Lv*10]							
フェニックスの翼	3	4	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	HPを+[Lv*5]。戦闘中以外1ｼｰﾝ1回							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	DR直前にｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ、1MPに1回							
熱感知知覚	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：	熱を視覚として知覚する。							
プラズマカッター	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								