キャラクター名	プレイヤー名
ミミ	

ポジション	ホリック	**享年**	10歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	8

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
11 花園	
19 白い部屋	
48 引きこもり	
85 隠れ場所	
63 飢え	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ふたば	友情	3	①②③④⑤	れもんさん
ちとせ	独占	1	①②③④⑤	うめぼしさん
ルイン	信頼	1	①②③④⑤	レーヴェさん
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパート中、発狂していたら攻撃判定+1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		けもみみ		オート			1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		よぶんなあたま		オート			2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+転倒
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			