

キャラクター名
フタバ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9
メインクラス	サイケデリック	暗示	人形
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
19 白い部屋	
21 鎖	
β 23代用	
β 43 己の死顔	
廃棄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	3	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミミ:捨	友情	3 ①②③④⑤	
ちとせ:うめぼし	信頼	1 ①②③④⑤	
ルイン:復帰	友情	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たから 効果 もの」を1損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	効果	効果	1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに、あなたは発狂して1回1発発狂して、ス効果 狂気点を加える。最上上の全所持はパーツ1つを全回復し、壊滅させる (シギオンは全回復)。
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する。
サブクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0~1	ホラーに対してのみ有効。自身の箇所1つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所にある損傷パーツ」と同数を対象自身のパーツから選び、損傷させる。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2.1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
胴		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所1つにダメージを受け 効果 発動。あなたは任意の基本パーツ1つを追加 で損傷しなくてはならない。
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時宣言することで最大行動値+2してもよいバトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		たからもの		ジャッジ			やせたからだ
頭		以下寵愛		アクション			
頭		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
メインクラス		つめたいひかり		ダメージ	1	自身	ターン終了時このパーツが壊滅するまで、1回 効果 上のホラー・シギオンはあなた以外を対象としたダメージ-1の修正を受ける (この修正は累積しない)。
メインクラス		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害 2
胴		拒む意思		オート	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。防衛 1.1ターンに何度でも使用可。ただし一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
		運命歪曲		オート	効果	0~3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。効果 コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。