

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	14
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自(効果)	冒険者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	17	8	8	9	13	6
ボーナス	4	5	2	2	3	4	2
クラス修正	0	2	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	4	7	2	3	4	6	2

HP	52
MP	63
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ダルマティカ					6			
補助									
装身具									
能力値			7	0	2	0	6	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			7	8					
総計(左)			7	0	2	6	6	6	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
GM救済	
ポーションホルダー	
L	
L	
L	
L	
L	
ベルトポーチ	
現在重量:	5
最大重量:	14
所持金:	25
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに「(SL)d」する								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を「3d+CL×3」点回復する								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは「2d(貫通ダメージ)」となる。また、対象が「分類: 妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合、「威圧」を与える								
アフェクション	1		DRの直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する								
クイックヒール	1	5	イニシアチブプロセス		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 《ヒール》と同時に使用する。この効果により《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる								
ビリーブ	1		パッシヴ		自身			
効果: 貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+「SL×4」する								
	1							
効果:								
エフィシエント	5		パッシヴ		自身			
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類: 魔術」に効果に+「SL×2」する								
トレジャーマニア	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 対象がドロップ品決定ロールを行う直前に使用する。対象が行うドロップ品決定ロールに+1 dする								
ラーニング	1		効果参照		自身			
効果: 「タイミング: メイキング」が含まれていない種族スキルからひとつ選択せよ。選択した種族スキルを取得する。ただし、取得に一定以上のCLが必要な種族スキルは取得できない。また【幸運基本値】に-3する								
Lデフィブリエーター	1		パッシヴ		自身			
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワー、アイテムに有効。HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+1 dする								
	1							
効果:								
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果: キャリバーを1個取得する。このアイテムは、自身のみ、装備、使用することができる								
AM: 魔導銃	1		パッシヴ		自身		魔導銃使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1 dする								

レベル1 取得スキル: プロテクション・ヒール・ホーリーライト/エフィシエントSL2

一人称は「リル」  
 ヘネットの両親 その冒険者仲間の子供  
 ヘネットの両親たちは遠出することが多かったため、  
 ノーシに育てられてきた。ノーシのことも親のように慕っている  
 その関係で、ヘネット、フェルー、キャロットとも可愛がられてきた  
 姉たちが冒険者となり、自身も冒険者への道へ進んだ  
 魔法の才能はないが、誰かが傷を癒せるように神官への道を目指していた時、  
 魔導銃の存在を知り、この銃を極めれば、もっと強くなれると信じて「夜会」への門をたたいた

:HP-  
 :MP-  
 :フェイト-1  
 ○リアクション  
 2d6+2>= 回避判定 《バタフライダンス》  
 ○ダメージロール直後  
 《プロテクション》SL1/DR直後/自動成功/対象: 単体/射程: 20m/防衛中1回/対象にダメージ軽減を行う。対象が受けるダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに「1d」する。コスト: 3  
 :MP-3  
 1d6+10 ダメージ軽減 《エフィシエント》SL5 適応  
 《アフェクション》★/DR直後/自動成功/対象: 単体/射程: 20m/シナリオ1回/対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0

