キャラクター名: バン・シルヴマルク

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	野伏	性別		年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	920		知り合いに生き返った人がいる		
			かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6	1		22	3
		敏捷度	5	1		21	3
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	9			15	2
心	6	知力	7	1		14	2
		精神力	4			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
スカウト	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 7	10	6	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 矢筒	矢、太矢を合計12本まで収納
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

親の経歴
・国王に会ったことがある
・かつては貴族だった
・知り合いに生き返った人がいる>母親が生き返っている(生き返らせたのは父親)
母親が病弱で基本的にベッドの上に居るところしか見たことがない
父親が母親を愛しすぎていた為に死んだことを受け入れられず、操霊魔法により蘇生(二回)
それが社交界にバレ、追放処分となった過去がある

自分の経歴
・規律に厳しい環境で育った(親が元貴族なので礼儀作法に煩い)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: バン・シルヴマルク

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
矢(12本)x2	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x5	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
救命草	○□□○□□
救難草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔海草	○□□○□□
アンチドーテポーションⅡ	○□□○□□
ストリングボウ	○□□○□□

所持金 3242 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 41 /合計 41