キャラクター名

来栖 和佳

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
笑顔	誰かの笑顔
教室	みんながいた教室
夢の世界	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
大切な人	期待	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点+1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		調律		ラピッド		0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アンテナ		オート		自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して防御は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を移動1してもよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
胴		手鏡		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1