

キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	2		12	2
体	7	敏捷度	4	7		17	2
		筋力	4	14		25	4
心	16	生命力	13	17		37	6
		知力	4	17		37	6
		精神力	4	23		43 + 1	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4	ウォーリーダー	5
コンジャラー	5	ドルイド	8
フェアリーティマー	3		
セージ	9		
バード	10		
アルケミスト	11		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
楽素転換	2-231p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p
ハーモニー	2-229p		p
呪歌追加	2-228p		p
シユアパフォーマー	2-233p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ドーデン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	クラッシュファンング
終律：春の強風	ミラージュデイズ
レジスタンス	アーマーラスト
終律：夏の生命	マナダウン
アトリビュート	パークメール
終律：草原の息吹	ヴォーパルウェポン
終律：蛇穴の苦鳴	バインドアビリティ
トランス	フレイムフィールド
ララバイ	クレイフィールド
終律：獣の咆哮	怒涛の攻陣Ⅰ
終律：水龍の轟	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風
終律：白日の暖	抗拒の推断Ⅰ
ヒールスプレー	衝戟の剛削Ⅰ
パラライズミスト	勇壮なる軍歌

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
魔法の発動体				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	10			
操霊魔法	5	11			
深智魔法	4	11			
妖精魔法	3	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 20

MP
104

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	□□耳
顔 ラル=ヴェイネの観察眼	□□顔
首 ディスプレイサーガジェット	
背中 ウェポンホルダー改	薬素のリュート、宿り木の棒杖 or カードシューター
右手 正しき信念のリング	
腰 不撓のバックル	
足 勇者の証(心)	代替：
その他レッサアームスフィアⅢ	アステリアの守り

装備品	説明
ラル=ヴェイネの肩掛け	□□背中
アルケミーキット	
左手 操りの腕輪	
□□ラル=ヴェイネ合算	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊸
-------	---

