キャラクター名

マーキュリー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
死人使い	大切な人が死んだ。いいえ。きっと眠っているだけ。目を覚まさなくちゃ。きっと目を覚ませてあげる。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから。でもあの人はどこで眠っているのだろう。
パーティー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断、連撃、全体攻撃など)を打ち消す
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダイスを振り直す
腕		バール		アクション	3	0	白兵2、攻撃判定の出目+1
胴		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	白兵がダメージを与えた際のみ使用可をコストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵:肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃1+切断
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2+移動1、この攻撃に対して防御は全て無効
		【写真】		オート			たからもの。