キャラクター名

イクセル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	狂気点＋１、支援３
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定の出目＋１
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目＋１
サブクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定が6の時、任意の個所にダメージを与えてよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２、射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		ちいさなアンデッド		オート			たからもの
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃３
腕		対戦車ライフル		アクション	4	１～３	射撃攻撃５
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１