キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	12	8	9	9	7	9
ボーナス	2	4	2	3	3	2	3
クラス修正	1	1	0	1	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	2	4	5	3	3

HP	30
MP	31
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部									
補助									
装身具	スタビライザーキット		1						
能力値			5	0	2	0	3	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	6	2	1	3	4	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： 1500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
メタモルフォーゼ	1		セットアップ		自身	自動		
効果： 変身！魔術判定の達成地に+SL+1魔攻に+２								
エンチャントウォポン	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果： 火　武器ダメを魔法ダメに変える								
マテリアルコンポーネント	1	-	アイテム	-	-	-	-	
効果： 宝石に消費すると特定の魔法ダメ+２D効果付与								
ウルトラセンタイ	1	-	パッシブ	-	-	-	全身,ギルド	
効果： ダメージに+１D　無意味								
バインドショット	1	3	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 射撃攻撃　1点でもHPダメ与えると回避に-１D								
オピニオン	1							
効果： 交渉や説得に+１D								
マイニング	1						シナ１	
効果： シーン終了時ルビーを+１D取得								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								