

キャラクター名  
アキラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	タナトス	暗示	08:反転
サブクラス	バロック	寵愛点	34

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
16:ケーキ	甘いケーキをほおぼるあなた、とろけるクリーム、色鮮やかなフルーツ、ふわふわのスポンジ。あの世ではもう、この世界にはなくなつた。たとえあつても今、あなたの舌はそれを味わえるだろうか、
60:窓から	窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があつたか、思い出せないけれど、それは窓の中、あなたがいた場所よりもずっと、ずっと美しく、外へ憧れをかけた。少なくとも、ここはあの窓の外じゃない。
41:神様	祈りを捧げるべき存在がいた、それは「神」と呼ばれていた、祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか、幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかも知れない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グレース	信頼	0 ①②③④⑤	
ひまり	憧憬	1 ①②③④⑤	
ほのか	執着	0 ①②③④⑤	
村人	保護	1 ①②③④⑤	セッションネタバレ項目。また、対話判定はできないが、シナリオ開始時にこの未練から狂気点をいくらかでも減少させることができる。
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	BPのターン終了時及び「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点増加で振り直す時、出目+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵の出目+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	BP時、同カウント内に他の姉妹が攻撃した敵に攻撃する時、出目とダメージを+1できる
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵のダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おとこのこ		オート		自身	自身の対話判定に出目+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵+1+切断(出目+2)、防御無視
腕		籠手(ガントレット)		オート		自身	腕のみ常に防御1。腕の白兵・肉弾のダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1