キャラクター名

アセビ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
土の匂い	基本40
絵	基本68

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アシュトン	執着	3	①②③④⑤	
イクセル	保護	3	①②③④⑤	
ユーリ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒やし		オート	なし	自身	他の姉妹からの対話判定+1
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	自身	ダメージに付随するあらゆる効果を全て打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象のダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度も使用可能
サブクラス		時計じかけ		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを1つ追加する　強化値関係なしで修復も可
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アクセサリー		オート			たからもの
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミングで腕のみ常に防御1　※腕部にある、白兵/肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツを修復できる
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		キャンサー		オート	なし	自身	ダメージタイミングで脚のみ常に防御1　※バトルパートで移動時、白兵/肉弾攻撃マニューバを1つラピッドで使用可