キャラクター名: プルーブゼンハー

プレイヤー名:

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	120				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	2			14	2
		敏捷度	10	1		23	3
体	14	筋力	12			26	4
		生命力	4			18	3
心	0	知力	5			5	0
		精神力	9			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 4	11	8	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
食料(保存食)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1425 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 4

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 3 /合計 3

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

～名前の由来～
ぷるぷるぜんぜんまんより拝借。意味は下記参照

～ぷるぷるぜんぜんまんとは～
ドイツ語で「赤紫の死神」の意。今回は故郷「クーゲルシュライバー」の英雄「ぷるぷるぜんぜんまん」という人物がいる。
生まれたとき集落の長に「紫のオーラが漂っている」と言われ、髪が赤いことと村の英雄として育ってほしいと願いを込めてこの名前を授かる。

～冒険者ギルドに出会うまでの経緯～
プルーブゼンハーには夢がある。冒険者となり、集落のヒーロー「ぷるぷるぜんぜんまん」と同じように名声を上げ彼の冒険者としての軌跡を辿ることだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟