

キャラクター名 りちょう飯 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	セイバー	Lv.1:	セイバー	性別	
称号クラス		年齢			
種族	ヴァーナ	境遇			
出自 (効果)		目標			

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	12	14	6	10	9	8
ボーナス	6	4	4	2	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	7	6	5	2	4	4	2

HP	73
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	怪力乱神剣	至近	-2	19	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胸部									
補助	パワーリスト		-1		-1	4			
装身具	バスターグリップ								
能力値			6	0	5	0	4	9	12
スキル								1	5
その他									
総計(右)			3	19					
総計(左)					4	4	4	7	17
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	0	所持金:	-7750	預金・借金:	
最大重量:	20				

所持品	
よびのぶき	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
【対魔力】	2	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果:	【魔法防御力】を+ [SLx4] 上昇							
【騎乗】	1	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果:	:自身が騎乗状態になる場合は騎乗状態を解除する場合、マイナーアクションを消費せず好きなタイミングで騎乗状態になることができる。これは別の乗り物から別の乗り物に乗り換えるときも同上で、宣言のみで乗り換えが可能となる。また、騎乗状態で自身が行う命中判定の達成値を+ [SL] する							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1D							
ドッジムーブ	1	2	効果	-	自身	自動成功		
効果:	回避達成値に+[SL+2]							
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	命中判定に+1D							
【狂化】	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中判定に+1D スキルのコストが1上昇する、コンボスキルの場合はコストは2上昇							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	装備部位: 双の武器を作る							
ウエポンクリエイト	5	7	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	片: 16→双: 32 1428							
ソニックブーム	2	4	メジャー	効果	単体	命中		
効果:	射程SLx10mの白兵 エンゲージ無視							
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	命中判定に+ [1+SL] D							
	1							
効果:								
ボルテクスアタック	1							
効果:								
	1							
効果:								

あむます ばりー、
 あいあんふいすと ばたフライエフェクト、どっじむらぶいんびんじぶるあたっく
 ぺねとれいとぶろー
 まいんどあでぶと
 せるふひーりんぐ ソニックブーム、遠距離化

