

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ワーディング		オート	なし	効果参照	バトル開始時、クラスにマイケリック、ミスティック、プロメテウスを含まないすべてのドールは、狂気判定(修正値-1)を行う。この狂気判定に失敗したドールは、行動値を減少する。
頭		トランキリティ		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ一つ損傷(失敗作相当)
頭		錯覚の香り		オート	なし	自身	攻撃判定の出目-1。あなたに対する攻撃判定の出目-1。
頭		一角鬼：偽		オート	なし	自身	あなたは射撃の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1(既にあるなら+1)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
頭		電磁障壁：偽		オート	なし	自身	このマニューバを持つ部位へのダメージは1点軽減される。(コーティング相当)
頭		墮ちる絶望		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃。
頭		オーバードーズ		ラピッド	0	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい。
頭		抗いがたき言葉		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身が受ける攻撃判定-1。重複不可。(円舞曲相当)
				オート			
腕		伸縮腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃の射程を+1してもよい。
腕		絶対の恐怖		オート	なし	効果参照	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ全ドール狂気点+1。(狂気の造形相当)
腕		破壊の光束：偽		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+爆発+連撃1。(PDW相当)
腕		破壊の爪：偽		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2。判定の出目が奇数なら切断、偶数なら爆発の効果を加える。(ばけものうで相当)