キャラクター名

ひまり

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	34

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
16□ ケーキ	甘い甘いケーキをほおばるあなた。とろけるクリーム、色鮮やかなフルーツ、ふわふわのスポンジ。あの甘さはもう、この世界にはなくなった。たとえあっても今、あなたの舌はそれを味わえるだろうか。
35□ 故郷	なつかしい故郷の風景。生まれ、育ち、過ごした風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所・・・。
83□ 花壇	あなたは花の世話をする。肥料を水を。虫を取り。きれいな花が咲くように。花が実を結ぶように。長い時間をかけた作業だったろうけれど。記憶の中ではすぐに流れる。あの花壇は今どうなっているだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ほのか	依存	4	①②③④⑤	
グレース	依存	2	①②③④⑤	
アキラ	依存	1	①②③④⑤	
村人	保護	2	①②③④⑤	特殊。疾生屍神記にて取得
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。支援３。
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１。
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		子守歌		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目－1、コスト－1（最低1）。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて＋1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損壊する。この損壊はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃２＋連撃１。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援１。
胴		ポシェット		オート			バスケット
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損壊した時、宣言することで最大行動値に＋2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。