キャラクター名
エレノア・アッシュフィールド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	有名人の友達がいる		
経験点	70		家族に冒険者がいる		
			予知夢を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	3		19	3
		敏捷度	10	1		18	3
体	9	筋力	7	6		22 + 2	4
		生命力	5	2		16	2
心	5	知力	8	2		15	2
		精神力	11	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	バード	1				
ソーサラー	2	アルケミスト	2				
プリースト/ライフォス	6	ウォーリーダー	3				
スカウト	1	ドルイド	1				
レンジャー	1						
セージ	3						
エンハンサー	3						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p		p
マルチアクション	1-292p		p		p
頑強	1-279p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工のドントレシアの堅忍鎧		23		7
盾	徽章盾カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	11	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1、魔法の発動体	1H	12		2d+ 10	10	12	17										
スローイングスター 射程：1（10m）、魔法の武器	1H投	1	1	2d+ 11	10	11	1										
よく切れるナイフ	1H投	1		2d+ 10	10	12	1										
よく切れるナイフ（投擲）	1H投	1		2d+ 10	10	11	1										
フランベルジュ+2 魔法の武器、魔法の発動体	1H両	23	2	2d+ 12	10	14	28										
フランベルジュ+2 魔法の武器、魔法の発動体	2H	23	2	2d+ 12	10	14	38										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 10	12	11	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 9	12	11	5										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 11	9

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	0			
神聖魔法	6	8			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	
耳	聖印	
顔	アイソーアマスク	
首	ロッセリーニの調声器	
背中	ウェポンホルダー改	ヤドリギの棒杖を搭載
右手	傾く天秤LV1	
腰	アルケミーキット	
足	勇者の証：心	
その他	綺羅星のインバネス	スローイングスターを作り出し装備できる

装備品	説明
左手 スマルティエの怪力の腕輪	

その他メモ

信仰してる神：ライフォス
冒険に出た理由：平和を求めて
一般技能1：聖職者LV6
一般技能2：看護師LV5

冒険者をしていた両親を親に持ち、そんな両親の影響から穢れや蛮族に対しての偏見は少ない（父と母のパーティメンバーにそういった人物がいたため）。
ありふれた日常を過ごしていたが、予知夢を度々見ており、冒険者学校への入学を決めたのも予知夢でいろいろな種族と関わっている光景を見たため、自身が信仰する神がかつて夢見た平和に近づくことができるのではないかと考えているから。

PT名：菫青の旅路（きんせいのたびじ）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エレノア・アッシュフィールド

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
ソレイユ語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾 ドラゴンテイル1回目	2H#	1	1	2d+ 11	12	11	11										
尻尾 ドラゴンテイル2回目（命中+1）	2H#	1	2	2d+ 12	12	11	11										
尻尾 ドラゴンテイル2回目（ダメージ+2）	2H#	1	1	2d+ 11	12	13	11										
尻尾 ドラゴンテイル3回目（命中+1、ダメージ+2）	2H#	1	2	2d+ 12	12	13	11										
尻尾 ドラゴンテイル3回目（ダメージ+4）	2H#	1	1	2d+ 11	12	15	11										
尻尾 ドラゴンテイル4回目（命中+1、ダメージ+4）	2H#	1	2	2d+ 12	12	15	11										

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
ドラゴンテイル		
レクイエム		
バークメイル		
ヒールスプレー		
鉄壁の防陣		
鉄壁の防陣：鉄鎧		
陣率：慮外なる烈撃		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
冒険者ランク「ダガー」	20				
冒険者ランク「レイピア」	30				
盾徽章	20				
傾く天秤「弔花の契約」	70				
古モルガナンシン王国式戦域魔導術	50				
戦域魔導術アンナマリーア	20				
戦域魔導術ベロニカ	20				
ロッセリーニの魔導筆	20				
ロッセリーニの調声器	20				

名誉点 所持 39 /合計 309

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□
保存食（1週間）x5	○□□○□□		○□□○□□
四人用テント分割	○□□○□□		○□□○□□
防寒着	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル（5点）x3	○□□○□□		○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□		○□□○□□
四人用テント	○□□○□□		○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□		○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□		○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□		○□□○□□
アコーディオン	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード：緑Bx10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード：緑Ax30	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□		○□□○□□
魔力感知の角	○□□○□□		○□□○□□
4点魔晶石x2	○□□○□□		○□□○□□
ドレス（神官仕様）	○□□○□□		○□□○□□
スマルティエのエメラルドの耳飾り	○□□○□□		○□□○□□
スマルティエのアンクレット	○□□○□□		○□□○□□
エンジェルスフィア	○□□○□□		○□□○□□
ロッセリーニの魔導筆	○□□○□□		○□□○□□
ロッセリーニの印形絵具x14	○□□○□□		○□□○□□
ロッセリーニの印形x6	○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□		○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
ヤドリギの棒杖	○□□○□□		○□□○□□
接合潤滑剤x2	○□□○□□		○□□○□□
未加工のヤドリギx5	○□□○□□		○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金 429 G	預金・借金 G
	○□□○□□		