キャラクター名	プレイヤー名
アビー	

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
シャワー	あたたかいお湯の流れ出すノズル。浴びながら響かせるハミング。石鹸の香り。また浴びたいと思うけれど。今浴びたら、体があちこち崩れそうだな、とあなたは毎日溜息をつく。
花壇	あなたは花の世話をする。肥料を水を。虫を取り。綺麗な華が咲くように。花が実を結ぶように。長い時間をかけた作業だったろうけれど。記憶の中ではすぐに流れる。あの花壇は今どうなっているだろう。
お茶会	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹１人との対話判定を行う。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージ(攻撃マニューバによるものか、あなたはそれに対抗するダメージ(ルルの能力(銃撃、爆撃、砲撃)、変異、土地攻撃、その他より特殊なもの含む)から、任意のパーツの任意の箇所(1つ選び)、打ち消してよい。
腕		火炎ビン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃１＋爆発＋連撃１、攻撃判定の出目－１
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断箇所は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		たからもの(写真)		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。