キャラクター名

ナイト

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	14

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
手を繋ぐ	誰かと手をつないでいた。相手は分からないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
物語	小説だったか詩だったか、何か物語をつづっていた記憶。あなたはその話を書き上げたろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを読めば、あなたは自身の全てを思い出せるのに……。
少女	あなたの街には一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れたけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
少女人形	記憶に残るのは、壊れた人形。愛らしくて可愛い少女の形をした人形。あれはきっと人形のはず。人形に違いない。人間があんな風になるはずがない。かすかに動いていたのも気のせい。あれは人形だったはず……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(手鏡)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
Amakou	対抗	3	①②③④⑤	
らる	独占	2	①②③④⑤	
Argo	嫌悪	2	①②③④⑤	
スワロウ	保護	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバーをラピッドで使用。
メインクラス		銃神		オート	無	自身	射撃の攻撃判定＋1
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ダメージ、ジャッジを1つ再使用
ポジション		お嬢様		ダメージ	0	0-1	自分がダメージ時、姉妹のコスト-1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃1、出目＋1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘後、自身のパーツ2修復。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃5。
腕		うじむし		オート	無	自身	ターン、バトル終了時、修復可能。
頭		アドレナリン		オート	無	自身	最大行動値＋1
胴		手鏡		オート			
腕		余分な腕		オート	無	無	1度破損したら修理不可。