

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ホルン・エンデ _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	同じ夢を何度も見ている。		
経験点	1260		大病を患ったことがある。 本から大きな影響を受けたことがある。		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	
								Lv.	技能
体	13	器用度	10	1		19	3	スカウト	3
		敏捷度	4			12	2	バード	3
		筋力	2			15	2		
心	9	生命力	1			14	2		
		知力	9			18	3		
		精神力	11	2		22	3		

戦闘特技		能力値	備考
呪歌追加	2-228p		p
終律増強	2-227p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

練習/呪歌/騎芸/賦術		点数
サモン・スモールアニマル		
モラル		
春の強風		
夏の生命		

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
ブルライト地方	○	○

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ	必要		
					ランク	筋力	回避力
ファイター	0					7	3
グラップラー	0						
フェンサー	0						
シューター	0						
鎧と盾						その他補正(防具習熟/回避行動 etc)	
回避技能						合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	レベル												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
明音のフルート				2d+	0	0														
楽器				2d+																
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
明音のフルート	○□□○□□
ペット(小鳥)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金 1932	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+	0 3	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	5 6	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
ホルン・エンデ・アンファンング 冒険に出た理由：身分を隠すため。 貴族階級の生まれ。アンファンング子爵家の娘。 歪な王冠のように見える、ナイトメアの角がある少女。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
ナイトメアだったため母は出産の際の傷で死亡している。母親は対外的には流産で死亡したことになる。 母親が子爵の正妻であり、待望の第一子だったため、なんとか半分監禁状態で生かされていた。 最低限の衣食住を揃えられた自室で自由にすることが許されていたのは静かに本を読むことだったので、お気に入りの冒険譚を読んでいた。 その後、大病を患ったことで生死の境を彷徨い、朦朧とする中で何度も自身の存在が周囲にバレてしまう夢を見たことで、身分を隠し冒険者になる決意をする。	○□□□⑲
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕