

キャラクター名
輝

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	30
メインクラス	レクイエム	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	70

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	3	5
変異	2	0	2
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
恋の華	初なく甘い恋の思い出。誰にしていた恋だったのかもわからないけれど、あなたの中にその気持ちは確かにあって、そこをそっと書けるだけで、あなたは切なさに身を震わせてしまうのだ。
少女	あなたの傍には一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れてしまったけれど、その笑みはままだに残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
幻の風景	貴方が見た光景、聞いた音、感じた刺激。そのどれもが幻であった。だが、それらは果たして新しい物や作り物ののだろうか？ 自らの記憶の奥底に、それらの残骸が刻まれていて羨望に出たのではないだろうか？
遭難の思い出	牛三達はどこかで遭難したことがある。そこには確かに笑顔があり、信頼し合っていたことがうかがえる。でもそれはいつの話なのだろうか？
死後の世界	あなたは死んだ。それは間違いなく、その時、この世界ではない、何か違う世界を見た・・・そして無理やり何かに引込まれた。本当は、人は死後はあの世界に行くはずだったんじゃないか・・・
最終戦争	どういふ立場にいたのだろうか？あなたは人類の最後について客観的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらもはあるが・・・あなたは記憶しているのだ。
動く死体	あなたは誰かの死を悼む、目の前で死んでしまったあの人の、誰か思い出せないあの人の、けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思つたあなたを、その人の爪と齒が襲った。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの (ミサンガ)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
大翔	恋心	4 ①②③④⑤	
祐悟	執着	3 ①②③④⑤	
裕司	友情	3 ①②③④⑤	
巫環麗	恋心	4 ①②③④⑤	
たからもの (青い羽のピアス)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる。
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1 (最低1)。
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバは与えるダメージ、使用直前に上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「崩壊」「震動」「全壊」の効果は失われる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		たからもの (青い羽のピアス)		オート			破壊で狂気点+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ヤーコフ、ヴィルヘルム (二丁拳銃)		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		たからもの (ミサンガ)		オート			破壊で狂気点+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
胴		救急箱		オート	なし	自分以外の姉妹	このパーツが戦闘終了時に破壊されていないければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを喜んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1