

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	UGNエージェント
	バロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %	
出自	被検体	経験	勧誘	邂逅	信仰	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
超血統	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
死神の瞳:RC	5	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 対象の被ダメ+[Lv+2]Dにする この攻撃ではダメージを与えられない								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動成功	100↑	
効果: 1シナリオ1回、対象の行動を失敗させる								
灰色の庭	2	2	セットアップ	視界	単体	自動成功	-	
効果: 対象の行動値-Lv*3								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動成功	RB	
効果: 衝動判定D+Lv個								
オリジン:レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	自動成功	RB	
効果: 精神判定達成値+Lv*2								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動成功	80↑	
効果: イニシアチブでメイン可 HP-20 1シナリオ1回								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動成功	-	
効果: 遠く離れた場所へつながるゲート。								
ポケットディメンジョン	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動成功	-	
効果: 空間をねじまげてあり得ない空間を作り出す。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					