キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | バロール<br>バロール | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | UGNエージェント |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 36 % |
| 出自 | 被検体 | 経験 | 勧誘 | 邂逅 | 信仰 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 26 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 超血統 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト：バロール | 3 | 2 | メジャー | ー | ー | ー | ー | |
| 効果： | C値-Lv | | | | | | | |
| 死神の瞳：RC | 5 | 3 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | | |
| 効果： | 対象の被ダメ+[Lv+2]Dにする この攻撃ではダメージを与えられない | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動成功 | 100↑ | |
| 効果： | 1シナリオ1回､対象の行動を失敗させる | | | | | | | |
| 灰色の庭 | 2 | 2 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動成功 | ー | |
| 効果： | 対象の行動値-Lv*3 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | ー | 常時 | 至近 | 自身 | 自動成功 | RB | |
| 効果： | 衝動判定D+Lv個 | | | | | | | |
| オリジン：レジェンド | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動成功 | RB | |
| 効果： | 精神判定達成値+Lv*2 | | | | | | | |
| 時間凍結 | 1 | 5 | イニシアチブ | 至近 | 自身 | 自動成功 | 80↑ | |
| 効果： | イニシアチブでメイン可　HP-20　1シナリオ1回 | | | | | | | |
| ディメンジョンゲート | ★ | 3 | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動成功 | ー | |
| 効果： | 遠く離れた場所へつながるゲート。 | | | | | | | |
| ポケットディメンジョン | ★ | ー | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動成功 | ー | |
| 効果： | 空間をねじまげてあり得ない空間を作り出す。 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |