

キャラクター名
如何様

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ステシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	1	0	1
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		サーキット		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツが損傷した際、あなたは自身の任意のパーツ1つを損傷する。
頭		サイトゴーグル		オート	なし	自身	射撃・砲撃攻撃における攻撃判定の出目+1。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭		作られた天才		オート	なし	自身	砲撃攻撃マニューバを使用する際、その射程を1増減させてよい(最低0)。この効果を適用した攻撃マニューバの攻撃判定の出目-1。(魔王)相当
頭		集中		オート	2	自身	以後、ターンが終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		模倣：戦乙女の技		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。
腕		チャージショット		アクション	2	1~2	宣言時、「砲撃攻撃2+爆発」か「同ターン内であなたに使う(チャージショット)のダメージ+2(重複不可)」のどちらかの効果を置き、処理を行う。
腕		シールド		オート	0	効果参照	1ターンに2度まで、ダメージタイミング、あなたは「防御1」を得てもよい(重複不可)。
腕		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「元」で使用する。使用してよい。
腕		模倣：軍神の技		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、あらゆる判定の出目+1してもよい。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果はこのパーツは修復できない。
胴		リペアツール		アクション	1	0	損傷した改造か電極の強化パーツ1つを選ぶ。選択したパーツを修復し、その後、このパーツを損傷する。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。