

キャラクター名
2 - 第二形態

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エゴの末路		オート	なし	効果参照	このパーツが損傷した際、損傷させた物は任意の狂気点に1点を得る。(【トラウマスイッチ】相当)
頭		面影		オート			精神攻撃において、攻撃判定出目に+1してもよい。(【悪夢の化身】相当)
頭		レーダー		ジャッジ	1	0~1	妨害1。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		オクタコア		オート			最大行動値+2。(【よぶんなあたま】相当)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		罪悪感		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。精神攻撃1。(【怨嗟の声】相当)
腕		慈愛の化身		オート			あなたが使用する「支援1」の効果はすべて、「支援2」になる。(【女神の献身】相当)
腕		数多の手管		オート			あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)。
腕		鉄の身体		オート			「切断」を常に無効化してよい。(【オートセパレート】相当)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		脊髄反射		オート			カウント終了時、使用済みの「自身がダメージを受けた際」のみ使用可能な「ダメージ」マニューバをすべて再使用可能にしてよい。
胴		ベクトル反転		オート			1カウントに1回、あなたは「妨害」を「支援」として使用してもよい。
胴		シールド		オート			1ターンに2度まで、ダメージタイミング、あなたは「防御1」を得てもよい(重複不可)。
胴		自動修復プログラム		オート	1		損傷した基本パーツ1つを修復する。(【肉の宴】相当)
胴		自動防御プログラム		オート	1		防御1、1ターンに何度でも使ってもよい。(同じダメージに対して複数回の使用は不可。)(【再生】相当)
胴		体温の無い皮膚		ダメージ	0		防御2 (【サイボーグ】相当)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		庇護		ジャッジ	0	0~1	自身に対しては使用不可。支援1。パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。